Primeiro devemos criar o pacote model

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Ficando dessa maneira

Vamos mapear a classe Artista e dizendo que ela é uma tabela do banco

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

Vamos criar um enum para definir o tipo do artista

Tela de computador com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Texto

Descrição gerada automaticamente

Definir o enum como String.

Configurando o nome do artista como único

@Column (unique = true)  
private String nome;